

小4～高3対象

少人数制個別指導

2026
年度

ゲームクリエイターコース

思考力・問題解決力を育てる、ゲーム制作プログラミング講座

本講座は、オリジナルゲームの制作を通して、思考力と実践力を体系的に高めるプログラミング講座です。キャラクターの動きやルール設定、得点処理、画面構成などを自ら設計し、仕組みとして組み立てていくことで、論理的思考力と構成力を養います。思い通りに動かない原因を分析し、仮説を立て、修正と検証を繰り返す過程で、問題解決力や集中力、粘り強さが着実に向上します。自分のアイデアを形にし、完成までやり遂げる経験は、大きな達成感と自信につながり、主体的に学ぶ姿勢を育てます。楽しさだけでなくとどまらず、設計力・改善力・応用力までを伸ばすことを重視した内容で、将来に生きる確かな力を身につけます。

少人数制
個別指導

ゲームクリエイターコース

月3回・曜日固定制

マイクラ®プログラミング中級以上から受講できます。

月曜日～土曜日 開講

※ご希望の受講曜日・時間を備考欄にご記入の上、お申し込みください。
※日程によりご希望に添えない場合がございますのでご了承ください。
※複数の校舎での受講が可能ですが、塾専用アプリの登録は校舎ごとに必要となり、システム費：月額363円(税込)も各校舎ごとに発生いたします。

■ 授業時間

1部	10:00～10:50	7部	16:00～16:50
2部	11:00～11:50	8部	17:00～17:50
3部	12:00～12:50	9部	18:00～18:50
4部	13:00～13:50	10部	19:00～19:50
5部	14:00～14:50	11部	20:00～20:50
6部	15:00～15:50		

■ 会場

柴山義塾さかべ知能教育 各校舎

名駅校・黒川駅前校・金城高校前校・池下駅前校・本郷駅前校
御器所駅前校・野並駅前校・原駅前校・小幡駅前校

■ 対象学年 小学4年生～高校3年生

■ 実施期間 【小学生・中学生・高校生】 通年

■ 授業回数 月3回(曜日固定制)

※3月に進級・自動更新となります。

■ 受講料

月額

11,550円(税込)

教材費を別途頂戴いたします。

※入会金【初回のみ】22,000円(税込)

※各校舎にて体験授業を実施中です。(受講費用：1回1,000円(税込))

本講座は「通常授業」のため当塾への入会が必要となります。

ご希望日より随時受講開始していただくことが可能です。
個別面談によるご相談も承っております。
詳細につきましては、「お問い合わせフォーム」より
ご連絡くださいますようお願い申し上げます。

お申し込みフォーム
はこちら

愛知県私塾協同組合加盟・愛知全県模試実施校・私立中模試実施校
柴山義塾 さかべ知能教育
Shibayamagijuku Sakabe Intelligent education

TEL : 0120-052-498

Mail : info@shibayamagijuku.com

URL : https://shibayamagijuku.com



3つのプログラミング講座から選んでください。

【プログラミングは必須になりパソコンは欠かせません】

ITが普及して、仕事の仕方が大きく変わり、生活が大きく変化しました。今では、パソコンやスマホは無くしてはならないツールになってしまいました。パソコンやスマホが普及したら、それを使うためのソフトの開発が大切になります。同様に今後はAIやロボットが身近な存在になります。そういった時代に欠くことが出来ないスキルが「プログラミングのスキル」であり「プログラミング的思考」なのです、そのため2020年より文部省は小学校で「プログラミング的思考」を指導することにしたのです。



【プログラミングで身につくスキル】



新しいアイデアを試す方法



複雑な問題をひもとく方法



粘り強く前に進む方法



物事を深く理解する方法



他の人と協力して物事を進める方法

【3つのプログラミング講座の特徴】



◆マイクラプログラミング(3ヵ年) ※推奨学年 年中~中2

人気のマイクラ®を使って学びます。
パソコンの使い方から指導します。
自分のペースで学べます。

◆ロボットプログラミング(3ヵ年) ※推奨学年 年長~中2

◆電子工作プログラミング(3ヵ年) ※推奨学年 小4~中2

Arduino Uno のマイコンボードを使います。
工作キットと作品は同 IDE ソフトを介して作ります。

◆ゲームクリエイターコース ※推奨学年 小4~高3

マイクラ®中級以上(javascript 使用)
マイクラ®プログラミングの後継コースと位置づけています。

